

MATEMÁTICA

1 a

O valor da expressão $y = \frac{0,49 - x^2}{0,7 + x}$ para $x = -1,3$ é:

- a) 2 b) -2 c) 2,6 d) 1,3 e) -1,3

Resolução

$$y = \frac{0,49 - x^2}{0,7 + x} = \frac{(0,7 + x)(0,7 - x)}{(0,7 + x)} = 0,7 - x.$$

Para $x = -1,3$ resulta

$$y = 0,7 - (-1,3) = 0,7 + 1,3 = 2$$

2 e

A soma dos valores inteiros de x que satisfazem simultaneamente as desigualdades: $|x - 5| < 3$ e $|x - 4| \geq 1$ é:

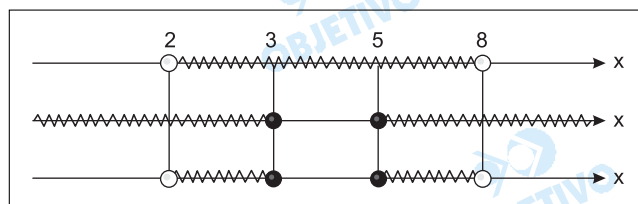
- a) 25 b) 13 c) 16 d) 18 e) 21

Resolução

$$a) |x - 5| < 3 \Leftrightarrow -3 < x - 5 < 3 \Leftrightarrow 2 < x < 8$$

$$b) |x - 4| \geq 1 \Leftrightarrow x - 4 \leq -1 \text{ ou } x - 4 \geq 1 \Leftrightarrow x \leq 3 \text{ ou } x \geq 5$$

De **a** e **b** resulta:



Portanto, $2 < x < 3$ ou $5 \leq x < 8$.

Os valores inteiros de x que satisfazem simultaneamente as duas desigualdades do enunciado são 3, 5, 6 e 7. A soma desses números é $3 + 5 + 6 + 7 = 21$.

3 d

A e B são matrizes e A^t é a matriz transposta de A.

$$\text{Se } A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & y \\ x & 2 \end{bmatrix} \text{ e } B = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ então a matriz } A^t \cdot B$$

será nula para:

- a) $x + y = -3$ b) $x \cdot y = 2$
c) $\frac{x}{y} = -4$ d) $x \cdot y^2 = -1$
e) $\frac{y}{x} = -8$

Resolução

$$A^t \cdot B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & x \\ -3 & y & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2 + 2 + x = 0 \\ -3 + 2y + 2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -4 \\ y = \frac{1}{2} \end{cases}$$

$$\text{Dessa forma: } x \cdot y^2 = (-4) \cdot \frac{1}{4} = -1$$

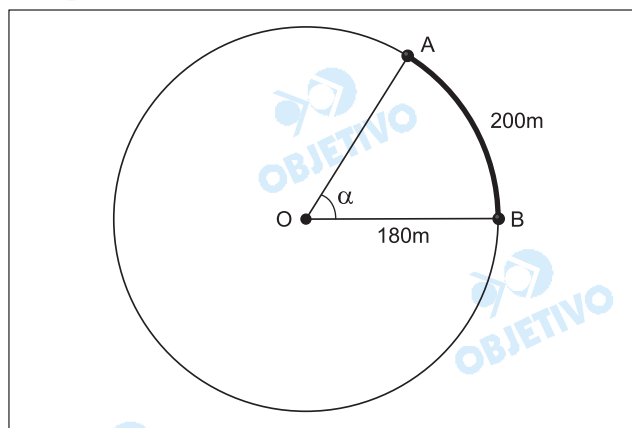
4 a

Em uma cidade do interior, a praça principal, em forma de um setor circular de 180 metros de raio e 200 metros de comprimento do arco, ficou lotada no comício político de um candidato a prefeito.

Admitindo uma ocupação média de 4 pessoas por metro quadrado, a melhor estimativa do número de pessoas presentes ao comício é:

- a) 70 mil b) 30 mil c) 100 mil
d) 90 mil e) 40 mil

Resolução



Sendo $\alpha = \frac{200}{180}$ a medida, em radianos, do ângulo

central $\hat{AOB}$ e S a área do setor circular correspondente, temos

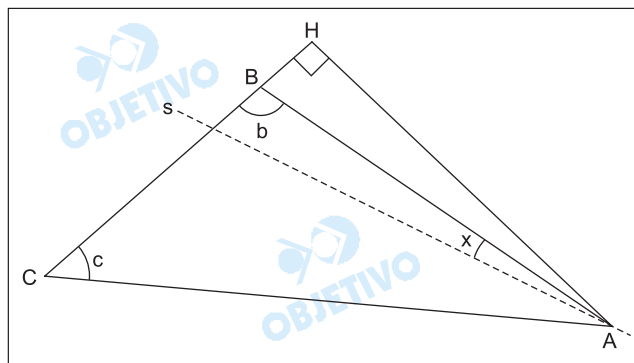
$$\frac{S}{\pi \cdot 180^2} = \frac{\frac{200}{180}}{2\pi} \Rightarrow S = 18\,000\text{m}^2$$

Admitindo uma ocupação média de 4 pessoas por metro quadrado, estima-se a presença de $4 \cdot 18\,000 = 72\,000$ pessoas presentes ao comício.

Dentre as alternativas, a que apresenta a melhor estimativa é A.

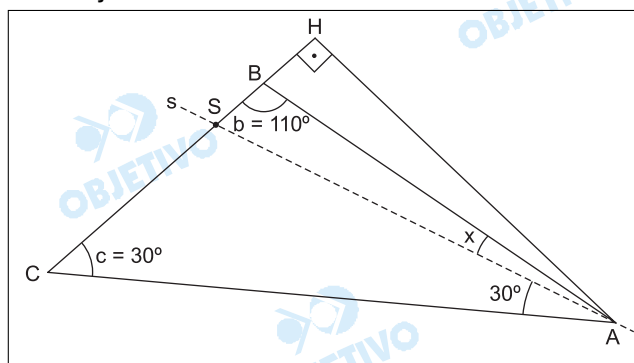
5 d

Na figura ao lado, o triângulo AHC é retângulo em H e s é a reta suporte da bissetriz do ângulo CÂH. Se $c = 30^\circ$ e $b = 110^\circ$, então:



- a) $x = 15^\circ$ b) $x = 30^\circ$ c) $x = 20^\circ$
d) $x = 10^\circ$ e) $x = 5^\circ$

Resolução



$$\begin{aligned} 1) \vec{AS} \text{ é bissetriz de } \widehat{CAH} &\Rightarrow \widehat{CAS} = \frac{\widehat{CAH}}{2} = \\ &= \frac{90^\circ - c}{2} = \frac{90^\circ - 30^\circ}{2} = 30^\circ \end{aligned}$$

2) No triângulo ABC tem-se:

$$\begin{aligned} b + c + x + \widehat{CAS} &= 180^\circ \Rightarrow \\ \Rightarrow 110^\circ + 30^\circ + x + 30^\circ &= 180 \Leftrightarrow x = 10^\circ \end{aligned}$$

6 e

Se $\binom{n-1}{5} + \binom{n-1}{6} = \frac{n^2-n}{2}$, então n é igual a:

- a) 4 b) 6 c) 9 d) 5 e) 8

Resolução

Lembrando que $\binom{n}{2} = \frac{n!}{2!(n-2)!} = \frac{n^2-n}{2}$,

que $\binom{n-1}{5} + \binom{n-1}{6} = \binom{n}{6}$ (relação de Stifel)

e supondo $n > 6$ temos:

$$\binom{n-1}{5} + \binom{n-1}{6} = \frac{n^2-n}{2} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \binom{n}{6} = \binom{n}{2} \Rightarrow n = 6 + 2 = 8$$

7 b

Seja $D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & \sec x & \operatorname{tg} x \\ 0 & \operatorname{tg} x & \sec x \end{vmatrix}$. Se $D = 0$ e $\pi \leq x \leq 2\pi$,

então:

- a) $x = \pi$ b) $x = 2\pi$ c) $x = \frac{5\pi}{4}$
d) $x = \frac{4\pi}{3}$ e) $x = \frac{7\pi}{6}$

Resolução

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & \sec x & \operatorname{tg} x \\ 0 & \operatorname{tg} x & \sec x \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \sec^2 x - \operatorname{tg}^2 x - \sec x = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \sec^2 x - \sec^2 x + 1 - \sec x = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \sec x = 1 \Rightarrow \cos x = 1$$

Temos:

$$\begin{cases} \cos x = 1 \\ \pi \leq x \leq 2\pi \end{cases} \Rightarrow x = 2\pi$$

8 C

A rede *Corcovado* de hipermercados promove a venda de uma máquina fotográfica digital pela seguinte oferta: “*Leve agora e pague daqui a 3 meses*”. Caso o pagamento seja feito à vista, *Corcovado* oferece ao consumidor um desconto de 20%.

Caso um consumidor prefira aproveitar a oferta, pagando no final do 3º mês após a compra, a taxa anual de juros simples que estará sendo aplicada no financiamento é de:

- a) 20% b) 50% c) 100% d) 80% e) 120%

Resolução

Seja x o preço sem desconto da máquina fotográfica e i a taxa anual de juros simples cobrada pela loja.

$$\text{Então, } \frac{0,8x \cdot i \cdot \frac{3}{12}}{100} = 0,2x \Leftrightarrow 0,2i = 20 \Leftrightarrow i = 100.$$

9 C

Para produzir um objeto, uma empresa gasta R\$ 12,00 por unidade. Além disso, há uma despesa fixa de R\$ 4 000,00, independentemente da quantidade produzida. Vendendo os objetos produzidos a R\$ 20,00 a unidade, o lucro atual da empresa é de R\$ 16 000,00. Com o intuito de enfrentar a concorrência, a empresa decide reduzir em 15% o preço unitário de venda dos objetos.

Para continuar auferindo o mesmo lucro, o aumento percentual na quantidade vendida deverá ser de:

- a) 100% b) 15% c) 60% d) 40% e) 70%

Resolução

Seja q_i e q_f as quantidades produzidas e vendidas antes e depois da decisão de reduzir o preço unitário, tem-se que o lucro L é tal que:

$$L = R\$ 20,00 \cdot q_i - (R\$ 4 000,00 + R\$ 12,00 \cdot q_i) = \\ = 0,85 \cdot R\$ 20,00 \cdot q_f - (R\$ 4 000,00 + R\$ 12,00 \cdot q_f) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow R\$ 8,00 \cdot q_i = R\$ 5,00 \cdot q_f \Leftrightarrow q_f = \frac{8,00}{5,00} q_i$$

$$\Leftrightarrow q_f = 1,60 q_i \Leftrightarrow q_f = q_i + 60\% q_i$$

O aumento percentual na quantidade vendida deverá ser de 60%.

10 b

Em uma comunidade, 80% dos compradores de carros usados são bons pagadores.

Sabe-se que a probabilidade de um bom pagador obter cartão de crédito é de 70%, enquanto que é de apenas 40% a probabilidade de um mau pagador obter cartão de crédito.

Selecione-se ao acaso um comprador de carro usado dessa comunidade, a probabilidade de que ele tenha cartão de crédito é de:

- a) 56% b) 64% c) 70% d) 32% e) 100%

Resolução

A probabilidade de ser selecionado um bom pagador que tenha cartão de crédito é $p_1 = 0,8 \cdot 0,7 = 0,56 = 56\%$.

A probabilidade de ser selecionado um mau pagador que tenha cartão de crédito é $p_2 = 0,2 \cdot 0,4 = 0,08 = 8\%$.

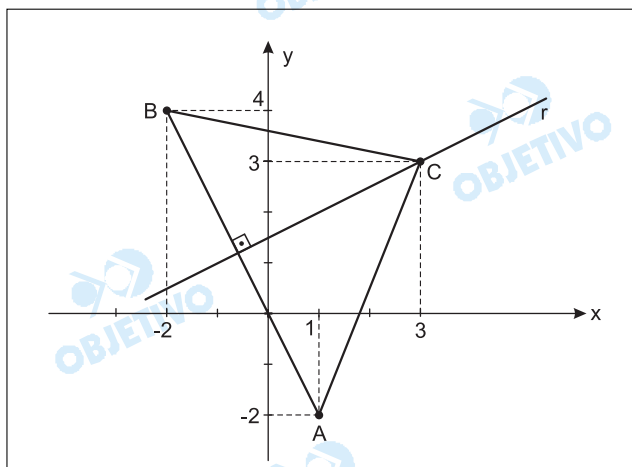
A probabilidade pedida é, portanto,
 $p = p_1 + p_2 = 56\% + 8\% = 64\%$

11 a

Considere os pontos $A = (1, -2)$; $B = (-2, 4)$ e $C = (3, 3)$.

A altura do triângulo ABC pelo vértice C tem equação:

- a) $2y - x - 3 = 0$ b) $y - 2x + 3 = 0$
 c) $2y + x + 3 = 0$ d) $y + 2x + 9 = 0$
 e) $2y + x - 9 = 0$

Resolução

Se r a reta que contém a altura do triângulo ABC pelo vértice C e sendo, m_{AB} e m_r respectivamente os coeficientes angulares das retas $\overleftrightarrow{AB}$ e r , temos:

$$\begin{cases} m_{AB} = \frac{-2 - 4}{1 - (-2)} = -2 \Rightarrow m_r = \frac{1}{2} \\ r \perp \overleftrightarrow{AB} \end{cases}$$

Dessa forma, a equação da reta r é

$$y - 3 = \frac{1}{2} (x - 3) \Rightarrow 2y - x - 3 = 0$$

12 e

Considere a função $f(x) = 2 - \frac{3 \cos^4 x}{4}$. Os valores máximo e mínimo de $f(x)$ são, respectivamente:

- a) 1 e -1 b) 1 e 0 c) 2 e $-\frac{3}{4}$
d) 2 e 0 e) 2 e $\frac{5}{4}$

Resolução

Observando que $-1 \leq \cos x \leq 1, \forall x \in \mathbb{R}$, temos

$$0 \leq \cos^4 x \leq 1 \Rightarrow 0 \leq \frac{3 \cos^4 x}{4} \leq \frac{3}{4} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow -\frac{3}{4} \leq -\frac{3 \cos^4 x}{4} \leq 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{5}{4} \leq 2 - \frac{3 \cos^4 x}{4} \leq 2 \Rightarrow \frac{5}{4} \leq f(x) \leq 2$$

Os valores máximo e mínimo de $f(x)$ são respectivamente iguais a 2 e $\frac{5}{4}$.

13 d

O conjunto solução da equação

$$x \left(\log_2(7^x) + \log_2\left(\frac{7}{3}\right) \right) + \log_2(21^x) = 0, \text{ sendo}$$

$\log_2(N)$, o logaritmo do número N na base 2 é:

- a) $\emptyset$ b) $\{0\}$ c) $\{1\}$ d) $\{0, -2\}$ e) $\{0, 2\}$

Resolução

$$x \cdot \left[\log_2(7^x) + \log_2\left(\frac{7}{3}\right) \right] + \log_2(21^x) = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x \cdot (x \cdot \log_2 7 + \log_2 7 - \log_2 3) + x \cdot \log_2(3 \cdot 7) = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x \cdot (x \log_2 7 + \log_2 7 - \log_2 3 + \log_2 3 + \log_2 7) = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x \cdot (x \log_2 7 + 2 \log_2 7) = 0 \Leftrightarrow x \cdot \log_2 7 \cdot (x + 2) = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x = -2 \Leftrightarrow V = \{0; -2\}$$

14 c

O polinômio $P(x) = ax^3 + bx^2 + cx + 2$ satisfaz as seguintes condições:

$$\begin{cases} P(-1) = 0 \\ e \\ P(x) - P(-x) = x^3 \end{cases}, \text{ qualquer que seja } x \text{ real. Então:}$$

- a) $P(1) = -1$ b) $P(1) = 0$ c) $P(2) = 0$
d) $P(2) = -8$ e) $P(2) = 12$

Resolução

$$1) P(x) - P(-x) = x^3 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (ax^3 + bx^2 + cx + 2) - (-ax^3 + ax^2 - cx + 2) = x^3 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 2ax^3 + 2cx = x^3 \Leftrightarrow 2a = 1 \text{ e } 2c = 0 \Leftrightarrow a = \frac{1}{2} \text{ e } c = 0$$

$$2) P(-1) = 0 \Rightarrow -a + b - c + 2 = 0$$

De (1) e (2) resulta

$$-\frac{1}{2} + b - 0 + 2 = 0 \Leftrightarrow b = -\frac{3}{2}$$

$$\text{Logo, o polinômio é } P(x) = \frac{1}{2}x^3 - \frac{3}{2}x^2 + 2 \text{ e}$$

$$P(2) = \frac{1}{2} \cdot 2^3 - \frac{3}{2} \cdot 2^2 + 2 = 4 - 6 + 2 = 0$$

15 a

$$\text{O sistema linear } \begin{cases} x + \alpha y - 2z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ x - y - z = 0 \end{cases} \text{ admite solução}$$

não-trivial, se:

- a) $\alpha = -2$ b) $\alpha \neq -2$
c) $\alpha = 2$ d) $\alpha \neq 2$
e) $\alpha \in \mathbb{R}$, sendo $\mathbb{R}$ o conjunto dos números reais.

Resolução

O sistema admite solução não trivial se e somente se

$$\begin{vmatrix} 1 & \alpha & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \alpha = -2$$